

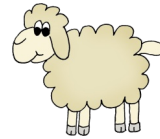
Fischer/-in

Du bist ein Fischer, der sich am Tiber ansiedeln möchte. Dir ist es wichtig, dass du in der Nähe des Wassers bist, damit du und deine Familie ernährt werden können durch Fischfang und Frischwasser. Außerdem könnte man doch über den Fluss mit Booten fahren und mit anderen Dörfern handeln. Sich auf dem Hügel anzusiedeln findest du schlecht, da du sonst für deine Arbeit jeden Tag hoch und runter laufen müsstest. Außerdem wird das mit dem Trinkwasser schwierig.



Hirte/-in

Du bist ein Hirte, du brauchst große Weidenflächen für deine Schafe. Du möchtest dich eher im Hinterland an den grünen Auen ansiedeln, hier haben deine Schafe alles was sie brauchen. Fruchtbare Böden, an denen automatisch das Gras nachwächst und andere Menschen Getreide anbauen könnten. Einmal pro Tag kann man mit den Schafen zum Fluss treiben, damit sie trinken können. In den weiten Wiesen hast du außerdem viel Sicht, falls sich Raubtiere nähern. Am Fluss selbst ansiedeln findest du schlecht, da dort Schafe unbeaufsichtigt in den Fluss geraten könnten.



Beschützer/-in

Du möchtest deine Familie am besten beschützen können. Das geht am einfachsten auf den Hügeln. Dort sieht man mögliche Bedrohungen von weitem und der kleine Berg bietet einen natürlichen Schutz. Was bringt Verpflegung, wenn sie geraubt wird? Sich bei den Auen anzusiedeln findest du schlecht, auf den weiten Wiesen findet man kaum Möglichkeit sich schnell zu verteidigen, Mauern aufbauen würde ewig dauern.

