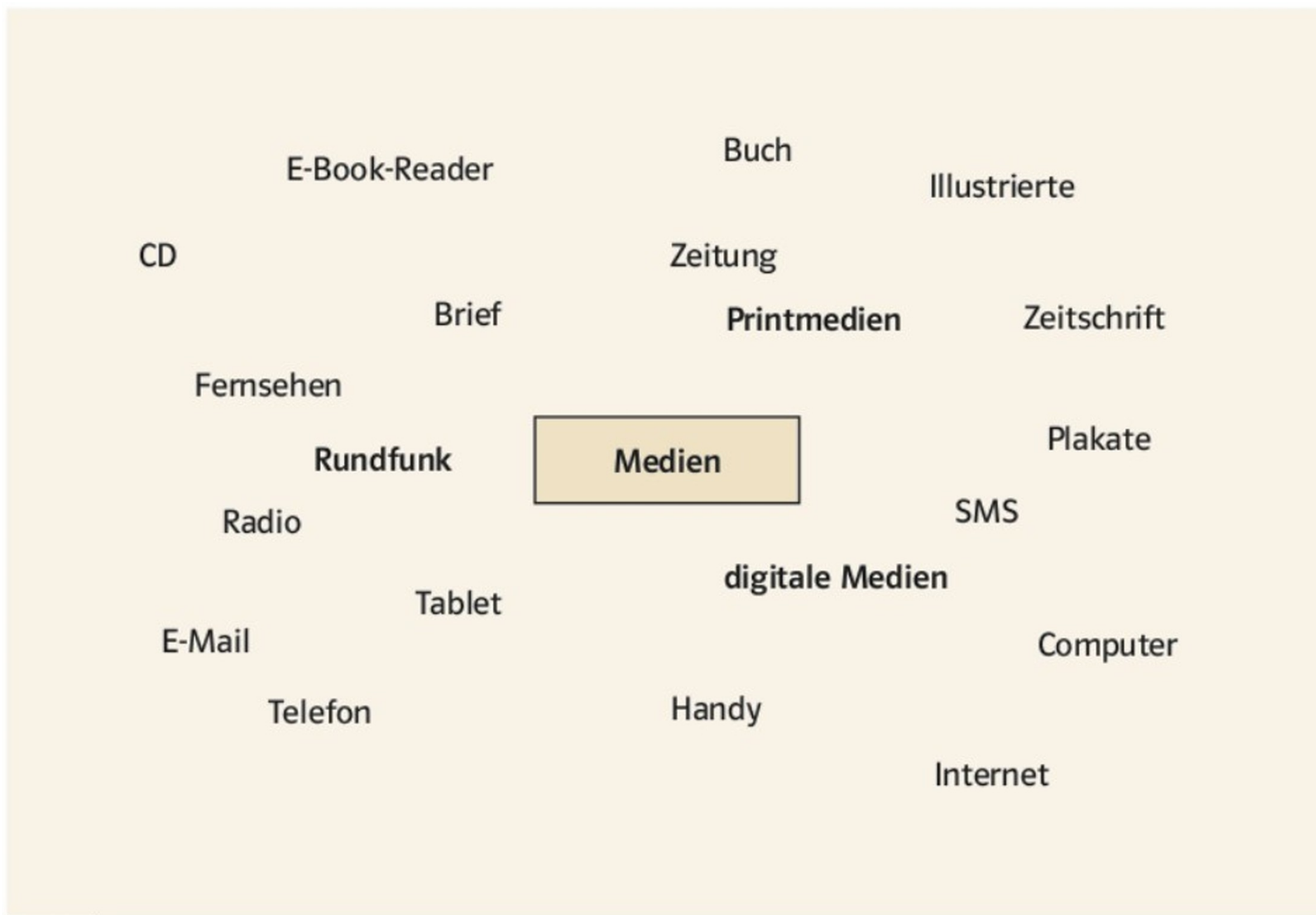
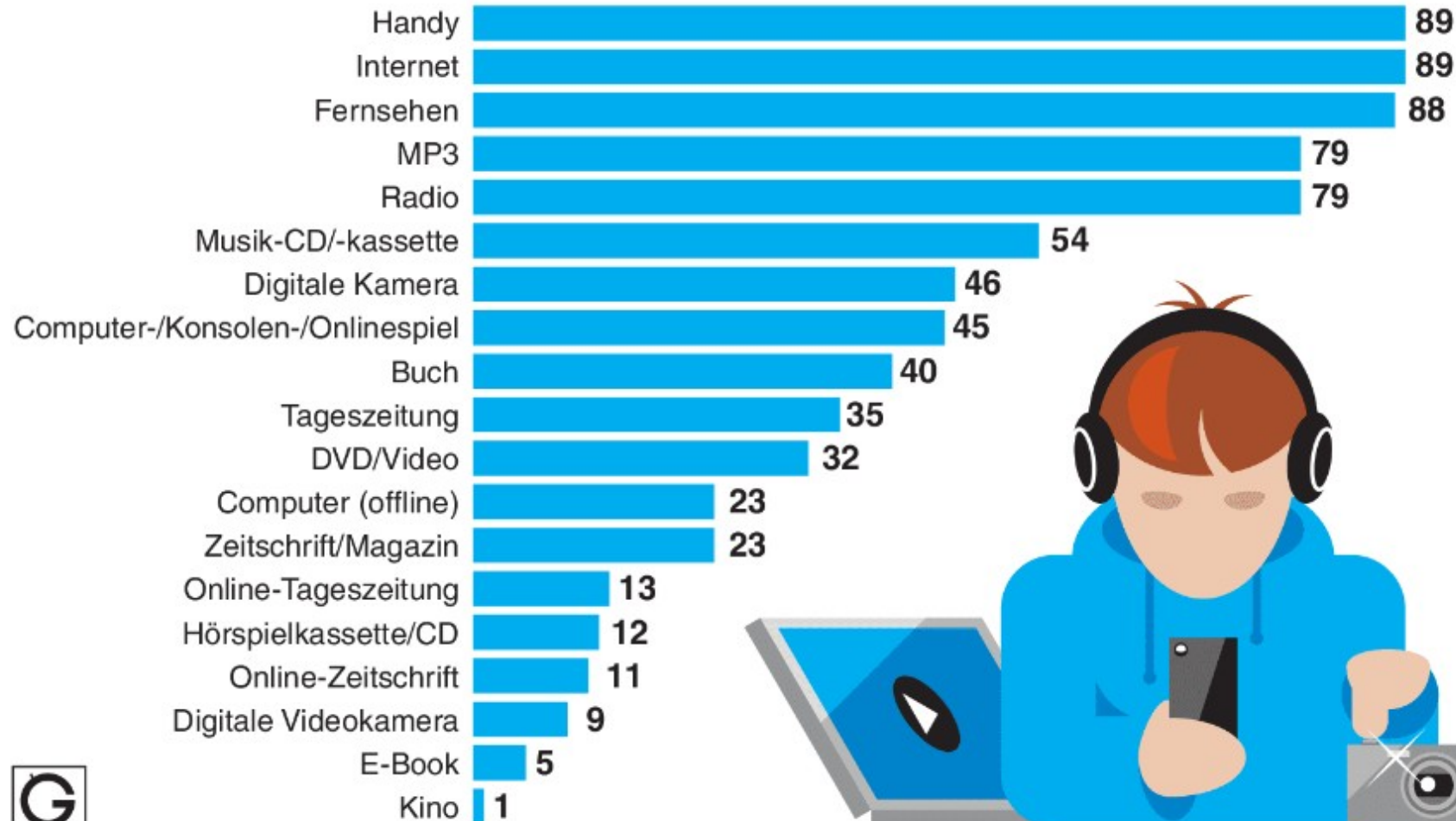


Welche Medien kennst du?



Jugend und Medien

Von je 100 Jugendlichen im Alter von 12 bis 19 Jahren nutzen so viele täglich oder mehrmals pro Woche in ihrer Freizeit:



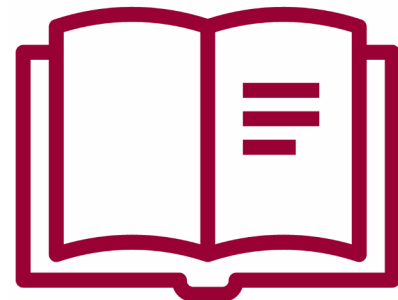
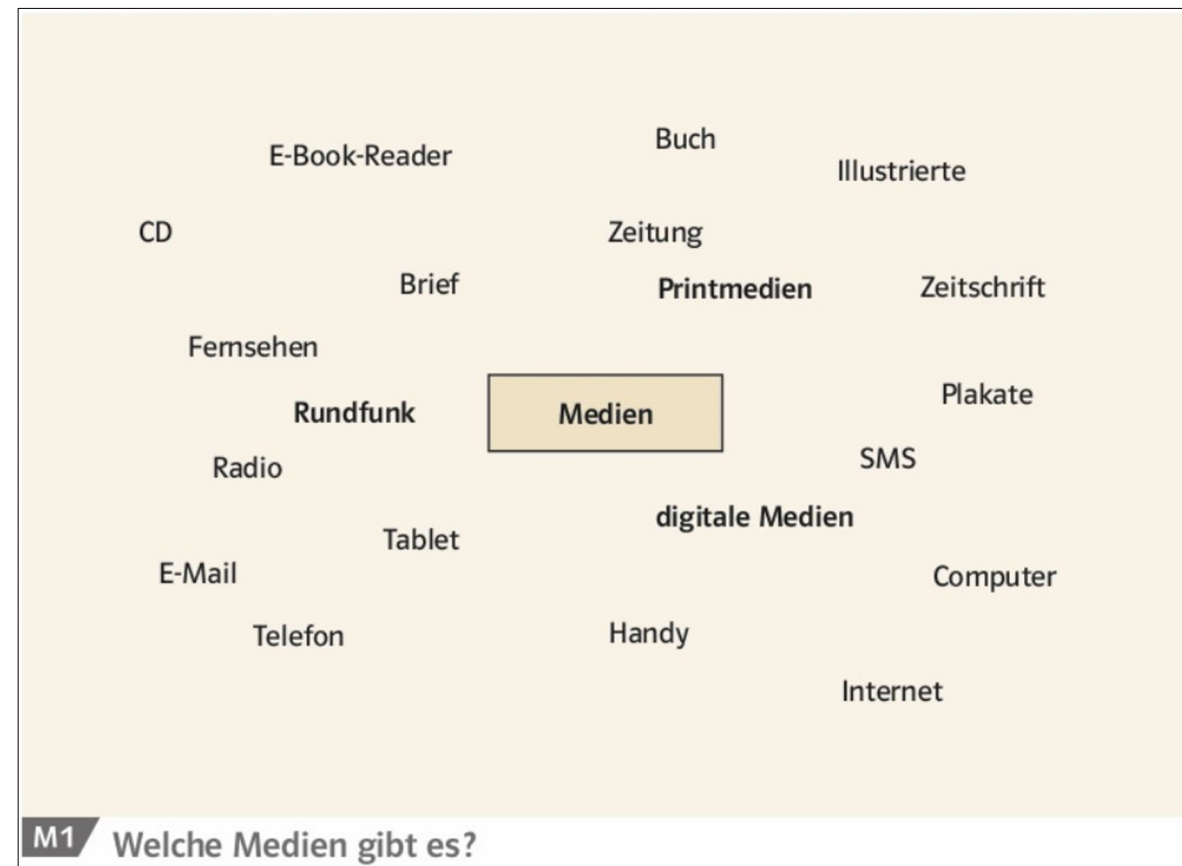
© Globus

Stand Sommer 2013

Quelle: Medienpädagogischer Forschungsverbund Südwest (JIM-Studie 2013)

Aufgaben

- 1) Lies die Lehrbuchseite 224.
- 2) Löse LB. S. 224 Nr. 1 und 2.
- 3) Ordne die einzelnen Medien aus dem Bild nach digitalen und Printmedien in einer Tabelle.
nach digitalen und Printmedien in einer Tabelle.
- 4) * Löse LB. S. 224 Nr. 5



Lösungsvorschlag Medienvielfalt

2) Löse LB. S. 224 Nr. 1 und 2:

Printmedien sind z. B. Zeitungen und Zeitschriften, die gedruckt und in Papierform verkauft werden. Der Begriff elektronische Medien schließt alles ein, was in irgendeiner Form mit dem Internet oder Fernsehen und Radio zu tun hat. Dies können auch Online-Ausgaben einer Zeitung sein oder Live- und Nachrichtensendungen im Fernsehen.

Im Internet findet man Informationen über die verschiedensten Dinge, unter anderem Nachrichten über bestimmte Personen oder Ereignisse. Im Internet gibt es außerdem Suchmaschinen, in die man eingeben kann, zu welchem Thema man etwas wissen will. Die Suchmaschine zeigt dann die Web-Seiten an, auf denen etwas zu dem Thema steht. Mithilfe von Kindersuchmaschinen können Schülerinnen und Schüler für Referate recherchieren und sich informieren. Auch können sie mithilfe von Vokabeltrainern oder Online Wörterbüchern Vokabeln üben

3) Ordne die einzelnen Medien aus dem Bild nach digitalen und Printmedien in einer Tabelle.

Digitale Medien	Printmedien
E-Book-Reader	Buch
CD	Zeitung*
Fernsehen	Illustrierte*
Rundfunk	Zeitschrift*
Radio	Plakate
E-Mail	Brief
Tablet	
Telefon	
Handy	
Internet	
Computer	

* Zeitungen, Illustrierte und Zeitschriften haben mittlerweile auch ein digitales Angebot im Internet,

4)* Löse LB. S. 224 Nr. 5

Individuelle Lösungen. Mögliche Aspekte: Geräte wie Smartphone/Tablet sind handlich und können immer mitgenommen und überall benutzt werden; über soziale Netzwerke kann man schnell und leicht mit Freunden in Kontakt treten und Freizeitaktivitäten abstimmen; man kann auf den Geräten überall Computerspiele spielen; man kann jederzeit Fotos machen; man kann die aktuellsten Nachrichten abrufen.